

VŠEOBECNÉ POZNÁMKY

1. Na výkresovou část dokumentace se vztahují specifikace ostatních částí projektu, se kterými tvoří tato část nedílný celek. Při nejasnosti ihned kontaktujte projektanta!

2. Při rozporech v dokumentaci mají přednost:
- dokumenty a revize výkresů s novějším datem,
 - textové specifikace před grafickým znázorněním,
 - kóty před rozměry odměřenými na výkrese,
 - výkresy podrobnějšího měřítka,
 - architektonická část a koordinační výkresy před projekty profesí, přičemž technické řešení profesí musí být zachováno.

LEGENDA REVIZÍ

č.rev.	datum	popis revize

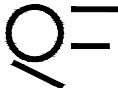
±0,000 = 361,800 m.n.m B.p.v.

PROJEKT: ROZŠÍŘENÍ PARKU U MUZEA ZN: MOR

MORAVSKÁ TŘEBOVÁ

STAVEBNÍK: Město Moravská Třebová
náměstí T. G. Masaryka 32/29
571 01 Moravská Třebová

ARCHITEKT: Rusina Frei, s.r.o.
Blanická 845/9, 120 00 Praha 2
info@rusinafrei.cz, tel. +420 607 715 885
www.rusinafrei.cz



PROJEKTANT: AZ elektroprojekce, s.r.o.
Přemyslská 13a, 182 00 Praha 8
azep@azep.cz, tel. +420 284 007 631



STUPEŇ: DOKUMENTACE PRO PROVEDENÍ STAVBY

OBJEKT: SO 06 – Stage

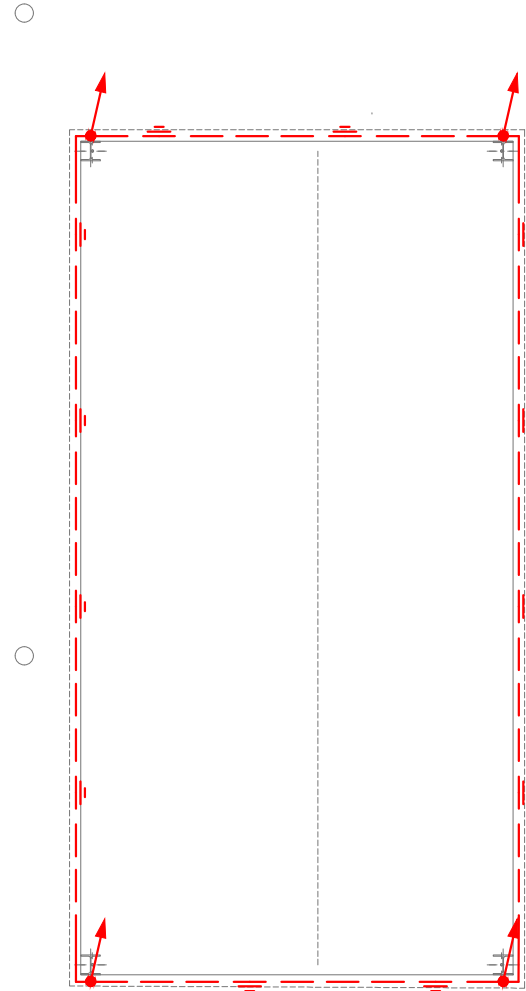
ČÁST: D.6.3 Elektroinstalace

VÝKRES: Uzemnění

MĚŘÍTKO: 1:100 FORMÁT: 2x A4

DATUM: 01/2025 KRESLIL: Ing. Ondřej Vondruška
DATUM TISKU: 01/2025 KONTROLOVAL: Ing. Vladimír Velát
REVIZE: OZNAČENÍ: D.6.3.3

Neoprávněné rozšiřování či reprodukování tohoto materiálu nebo jeho části je zakázáno!



LEGENDA UZEMNĚNÍ:

- — — — — základový zemnič objektu, pásek FeZn 30/4mm
v podkladním betonu, krytí min 50mm
- vodivý spoj, svorkou, přítíp svařením
- Vývod ze zemniče

POZNÁMKY:

1. Všechny spoje zemničů je nutné důkladně chránit proti korozi (např. asfaltovou zálivkou, licí pryskyřicí), spoje v zemi budou přednostně provedeny svařením.
2. Vodiče v rozhraní prostředí (beton–zemina–vzduch) je nutné důkladně chránit proti korozi (např. asfaltovou zálivkou, licí pryskyřicí).
3. Vývody ze zemniče budou provedeny s dostatečnou rezervou.
4. Hodnota zemního odporu musí být menší než 5Ω.
5. Uzemnění bude provedeno v souladu s ČSN 33 2000–5–54 ed. 3.